



Lewat Sambang, Bhabinkamtibmas Kelurahan pasalakan Ajak Warga Wujudkan Kamtibmas Yang Kondusif (21/11/24)

Panji Rahitno - CIREBON.IPEMI.OR.ID

Nov 21, 2024 - 11:55



KAB. CIREBON - Giat sambang warga merupakan salah satu tugas rutin Bhabinkamtibmas yakni dengan melaksanakan kunjungan kepada masyarakat binaannya. Kegiatan tersebut bertujuan untuk menjalin silaturahmi yang lebih erat

dengan masyarakat dan menyampaikan pesan kamtibmas serta mencari informasi yang berkembang di masyarakat Kelurahan pasalakan agar tercipta situasi kamtibmas yang aman dan kondusif. Seperti halnya yang dilakukan oleh Aipda Lungguh selaku Bhabinkamtibmas Kelurahan pasalakan Polsek Sumber Polresta Cirebon, menyambangi warga binaannya. Pada kesempatan itu pula, Aipda lungguh membangun mitra dengan lembaga kelurahan Kemantren tingkat Rt/Rw tentang pasalakan kenakalan remaja diantaranya Genk konten anak SMA/SMP. Serta menyampaikan pesan kamtibmas dan mengajak masyarakat untuk meningkatkan kewaspadaan dan tidak lupa menyampaikan No.Telepon Kepolisian yang bisa dihubungi Masyarakat, untuk menciptakan situasi Kamtibmas yang kondusif. Dengan kegiatan seperti ini yang langsung turun ke warga binaannya, diharapkan warga masyarakat dapat menyampaikan informasi atau permasalahan sekecil apapun yang terjadi di kelurahan kepada aparat kelurahan dan Bhabinkamtibmas, untuk dipecahkan bersama-sama. "Apabila tidak bisa di selesai secara kekeluargaan baru di laporkan ke Polsek untuk penanganan lebih lanjut" Ujar Aipda Lungguh Ditempat terpisah Kapolresta Cirebon Kombes Pol. Sumarni, S.I.K., S.H., M.H melalui Kapolsek Sumber AKP YULIANA,S.A.B.,M.Si. mengatakan bahwa Bhabinkamtibmas untuk selalu menjalin komunikasi dan membangun kerjasama dengan masyarakat untuk mewujudkan kamtibmas yang aman dan kondusif, serta kehadiran Anggota Polri dapat dirasakan oleh masyarakat. Dengan hadirnya Bhabinkamtibmas di tengah-tengah masyarakat diharapkan dapat memberikan rasa aman dan nyaman serta mendapat respon yang positif dari masyarakat bahkan masyarakat.